**XFL DOCUMENT CHECK LIST**

* **Main Time line**
* **Shape**
* **Fills**
  + **Solid Color**
    - **Color**
    - **Alpha**
  + **Linear Gradient** 
    - **Matrix**
    - **Gradient entry**
  + **Radial Gradient**
    - **Matrix**
    - **Gradient entry**
* **Strokes**
* **Edges**
  + **Move To**
  + **Line To**
  + **Curve To**
  + **fillStyle0**
  + **fillStyle1**
* **Text**
* **Static Text**
* **Dynamic Text**
* **Input Text**
* **Bitmap**
* **Frames**
* **Layers**
* **Symbols**
* **Animation**
* **Morph Shape**